

Formation Langage C/C++

Objectifs : Savoir programmer en toute autonomie en C et C++ dans l'environnement de développement Visual Studio

Compétences visées : - Découvrir et maîtriser la syntaxe du langage C
- Comprendre et mettre en oeuvre les principes de la programmation orientée objet avec le langage C++

Durée : 4 jours (28 heures)

Public : Cette formation s'adresse à tout public ayant quelques connaissances en programmation.

Pré-requis : Bases de la programmation

Méthode pédagogique : Pédagogie active mêlant exposés, exercices et applications pratiques

Modalités d'évaluation : Un formulaire d'auto-évaluation proposé en amont de la formation nous permettra d'évaluer votre niveau et de recueillir vos attentes. Ce même formulaire soumis en aval de la formation fournira une appréciation de votre progression.

Des exercices pratiques seront proposés à la fin de chaque séquence pédagogique pour l'évaluation des acquis.

En fin de formation, vous serez amené(e) à renseigner un questionnaire d'évaluation à chaud.

Une attestation de formation vous sera adressée à l'issue de la session.

Trois mois après votre formation, vous recevrez par email un formulaire d'évaluation à froid sur l'utilisation des acquis de la formation.

Accessibilité : Vous souhaitez suivre notre formation Langage C/C++ et êtes en situation de handicap ? Merci de nous contacter afin que nous puissions envisager les adaptations nécessaires et vous garantir de bonnes conditions d'apprentissage

Tarif : 2000 € HT (-10% pour 2 inscrits, -20% dès 3 inscrits)

Nos prochaines sessions

Distance

du 12 au 15 novembre 2024

Lyon

du 27 au 30 août 2024

Paris

du 28 au 31 mai 2024

du 26 au 29 novembre 2024

Toulouse

du 1 au 4 octobre 2024

Programme :

- Les bases du langage C

- Définition des variables, types, initialisation
- Notion de valeur, référence
- Instructions de contrôle
- Les fonctions
- La bibliothèque standard
- L'accès aux fichiers

- Les bases du langage C++

- Rappels de la programmation objet et UML
- Généralités sur le C++
- Définition de classe, constructeur, destructeur
- Les méthodes
- L'héritage
- Mise en œuvre du polymorphisme
- Les classes abstraites
- Les interfaces
- La gestion des exceptions
- La gestion de la mémoire
- Introduction à la bibliothèque C++ standard STL

Date de dernière modification : 14 novembre 2023